

## Informace pro nové uživatele mapového archívu na [www.bestik.cz/mapy](http://www.bestik.cz/mapy)

1. Jméno a heslo Ti určitě přišlo mailem. Pokud ne, tak kontaktuj Bestíka ([bestik@seznam.cz](mailto:bestik@seznam.cz) )
2. Nainstaluj si Quickroute. Pokud již máš, tak si odinstaluj svůj a nainstaluj uvedený níže. Ten podporuje zadávání převýšení a předpokládané délky trati.
  - a. Aktuální verze: [http://www.bestik.cz/mapy/quickRoute\\_bestikcz.zip](http://www.bestik.cz/mapy/quickRoute_bestikcz.zip) - poslední verze z vývojové verze Quickroute / březen 2012 (zkompileováno z [Google code](#))
3. Publikování map z Quickroute:
  - a. Nabídka Tools – Publish map  
Webservice: <http://www.bestik.cz/mapy/webservice.php>  
Jméno a heslo jako v emailu  
Kliknout na Connect
  - b. Pro zadání nové mapy slouží New map, pro editaci už existující stačí vybrat ze seznamu a vše vyplněné se rovnou načte.
  - c. Pole předpokládaná délka (v km) musí být zadáno ve formátu NN.NN (desetinná tečka, např. 0.00 nebo 12.95 apod.). Pole převýšení musí být zadáno ve formátu NNN, pouze celé číslo (např. 0 nebo 275 apod.).
  - d. Mapy se většinou publikují v takovém rozlišení, aby zabíraly max. 1MB (mapa se jako obrázek na server přenáší dvakrát - s postupy i bez postupů, tzn. celkem do 2MB). Zkušenosti říkají, že většinou stačí takové rozlišení mapy, aby větší rozměr byl mezi 1000-1500px. Jako příklad nejčastějšího rozměru mapy A4 – sken na 300dpi, publikace ve velikosti 50% a kvalitě 80% vede k rozměru 1200x1800 a velikosti cca 600kB/soubor. Doporučuji si mapy v cílovém nastavení (třeba oněch 50%) prohlédnout nejdříve v Quickroute – stejně pak bude mapa vypadat na webu – a dávat v Quickroute šířku čáry 6 a trochu posunout posuvník sytosti barvy. Na webu se totiž kliknutím na mapu zobrazí mapa bez postupů, tzn. lze vidět, co je i pod sytými barvami. Viz. [příklad](#).  
*Cílem je rozumně využívat místo na serveru – prostor na hostingu není zdarma.*  
Aktuálně (k 28.1.2016) cca 4800 publikovaných map = cca 8GB.
4. Tipy pro narovnávání trati v Quickroute:
  - a. Nejeefektivnější je metoda půlení intervalu. Umístím start (pozor na to, kde mačkáte stopky a kde je start na mapě), nejvzdálenější kontrolu, cíl, kontrolu v půli mezi startem a nejvzdálenější kontrolou, kontrolu v půli mezi cílem a nejvzdálenější kontrolou atd.

Dotazy, náměty, problémy: Bestík ([bestik@seznam.cz](mailto:bestik@seznam.cz) )